# 5.3 – Projet simple GPIO avec interruptions sous STM32CubeIDE: « BP-LED-Interruption »

0

Projet: GPIO sous interruptions: « BP-LED-Interruption ».

Cahier des charges : Un appui sur le bouton poussoir RESET B2 de la carte Nucleo-

L152RE initialise le programme.

La LED LD2 change d'état lorsque le bouton poussoir utilisateur B1 est relâché ou si un front descendant apparait sur

PA8 ou PA9.

Choix de la carte : NUCLEO64-STM32L152RE

Initialisation: Utilisation de STM32CubeMX (configurateur graphique) pour

générer le code d'initialisation du programme.

EDI: Mise au point du programme avec STM32CubeIDE.

Test sur la carte NUCLEO-L152RE

#### Les GPIO ont 16 lignes d'interruption :

Toutes les broches avec le même numéro sont connectées à la ligne du même numéro.

Ils sont multiplexés sur une ligne. Chaque ligne peut déclencher une interruption en cas de front montant ou descendant.

IMPORTANT : vous ne pouvez pas utiliser deux broches sur une même ligne simultanément.

#### Port Pins Port Pins Port Pins Lignes d'interruption

PA0	PB0	 Px0	Line_0
PA1	PB1	 Px1	Line_1
PA2	PB2	 Px2	Line_2
PA3	PB3	 Px3	Line_3
PA4	PB4	 Px4	Line_4
PA5	PB5	 Px5	Line_5
PA6	PB6	 Px6	Line_6
PA7	PB7	 Px7	Line_7
PA8	PB8	 Px8	Line_8
PA9	PB9	 Px9	Line_9
PA10	PB10	 Px10	Line_10
PA11	PB11	 Px11	Line_11
PA12	PB12	 Px12	Line_12
PA13	PB13	 Px13	Line_13
PA14	PB14	 Px14	Line_14
PA15	PB15	 Px15	Line_15

ATTENTION : en réalité, dans le Cortex-Mx (STM32), nous n'avons pas 16 lignes d'interruption externes, normalement, il y en a beaucoup moins.

Consultez le manuel de référence de la famille STM32 que vous devez utiliser.

Par exemple le **STM32F4** dispose de 7 gestionnaires d'interruptions pour les broches GPIO. Ils sont dans le tableau ci-dessous :

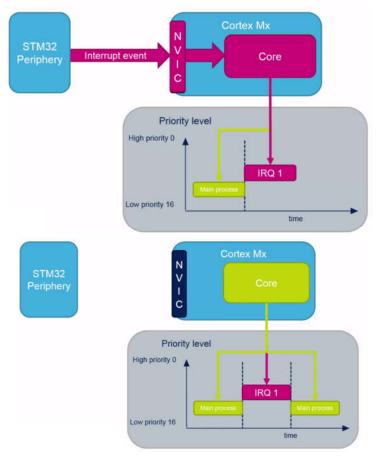
Irq	Gestionnaire	La description
EXTI <b>0_</b> IRQn	EXTI 0 _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées à la ligne 0
EXTI 1_IRQn	EXTI 1 _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées à la ligne 1
EXTI 2_IRQn	EXTI 2 _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées à la ligne 2
EXTI 3_IRQn	EXTI 3 _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées à la ligne 3
EXTI 4_IRQn	EXTI 4 _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées à la ligne 4
EXTI 9_5 _IRQn	EXTI <b>9_5</b> _IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées aux lignes 5 à 9
EXTI 15_10_IRQn	EXTI 15_10_IRQHandler	Gestionnaire pour les broches connectées aux lignes 10 à 15

Les interruptions externes sont gérées par le périphérique NVIC (contrôleur d'interruption vectorisée imbriqué).

Si une interruption survient, NVIC le gère et le noyau Cortex-Mx suspend le PROCESS PRINCIPAL et répond à l'IRQ1.

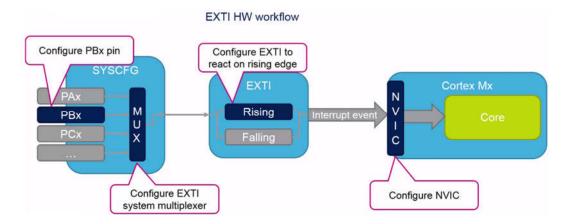
À la fin de la réponse à IRQ1, le noyau retourne au PROCESS PRINCIPAL à la position exacte où il a été suspendu auparavant.

Voir les images ci-dessous.



NVIC est l'arbitre qui décide de l'exécution de l'interruption en fonction de la priorité et de la sous-priorité de l'interruption.

L'image ci-dessous représente la configuration que vous devez effectuer pour utiliser EXTI (entrée d'Interruption EXTerne).



Nous allons maintenant montrer comment configurer deux GPIO en mode *Entrée en interruption*. Pour ce test, nous utilisons la carte NUCLEO-L152RE.

### Configuration du GPIO dans STM32CubeMX (intégré dans STM32CubeIDE)

- ➤ Lancement de STM32CubeIDE
- Création d'un nouveau projet sur STM32CubelDE

File → New → STM32 Project

Choix de la carte NUCLEO utilisée (NUCLEO-L152RE)

Cliquer sur Next et donner un nom au projet ici « BP-LED-Interruption »

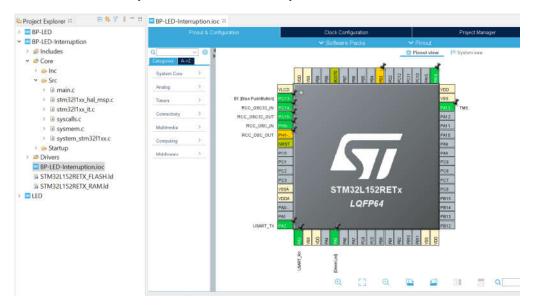
Cliquer sur Next puis sur Finish

Cliquer sur Yes à la question

« Initialize all peripherals with their default Mode? »

Cliquer sur Yes

Création du projet « BP-LED-Interruption » sur STM32CubeIDE et ouverture du fichier LED.ioc (fichier STM32CubeMX)

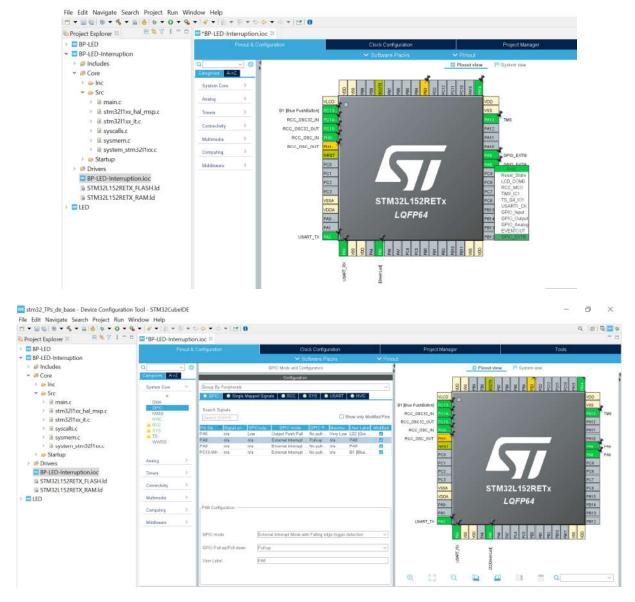


Le fait d'avoir coché la case « **Initialize all IP with their default mode** » conduit STM32CubeMX à initialiser toutes les ressources disponibles sur la carte (broches colorées en vert), dont celle qui va nous intéresser dans ce chapitre, LD2, qui est une LED de couleur verte connectée au GPIO du port PA5. (Et plus tard le bouton poussoir user PC13)

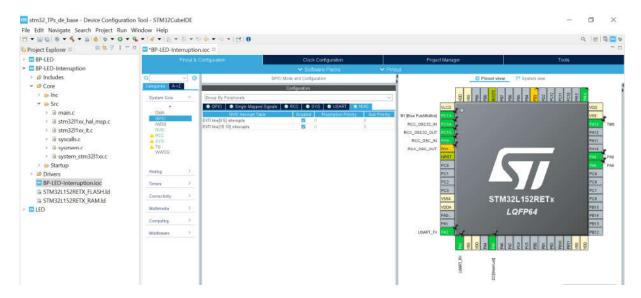
Hypothèse : l'onglet Clock Configuration est par défaut correctement configuré pour la carte sélectionnée.

Configurez maintenant les GPIO PA8 et PA9 comme indiqué ci-dessous.

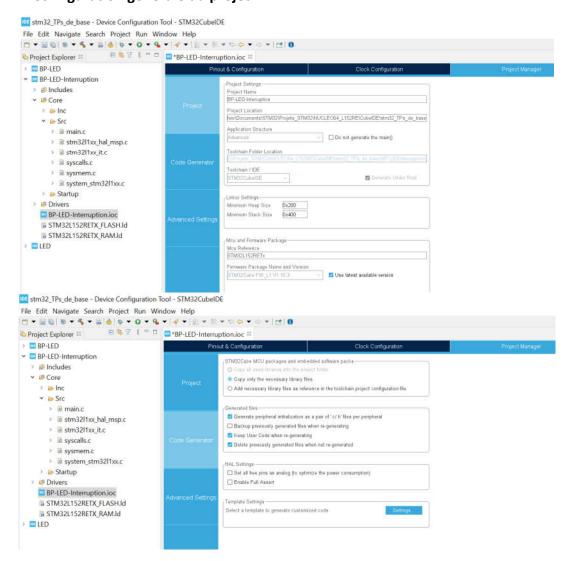
Pull-Up et mode d'interruption externe avec détection de déclenchement par front descendant.



Activez maintenant l'INTERRUPTION sur PA8 et PA9.



## > Configuration générale du projet



### Génération du code C d'initialisation

Merci de sauver le projet « BP-LED-Interruption »

Une fenêtre s'ouvre pour savoir si vous voulez générer le code C « cliquer sur yes » Ou alors aller dans l'onglet « Projet » et « Generate Code »

## Compilation du projet « BP-LED-Interruption » :

```
E S 7 1 □ □ BP-LED-Interruption.ioc □ main.c □
Project Explorer 33
> BP-LED

▼ ■ BP-LED-Interruption

                                                               66 {
   > & Binaries
                                                                     > @ Includes

→ Ø Core

      > Pinc
      v Src
                                                                     HAL_INIT();

/* USER CODE BEGIN Init */

/* USER CODE END Init */

/* Configure the system clock */

SystemClock_Config();
         ≥ @ gpio.c
                                                               73
74
75
76
77
78
79
80
81
         ) @ main.c
         > ill stm32l1xx_hal_msp.c
                                                                      /* USER CODE BEGIN SysInit */
/* USER CODE END SysInit */
/* Initialize all configured peripherals */
         > is stm32l1xx_it.c
         > @ syscalls.c
         > 🖹 sysmem.c
                                                                     /* Initialize all configured
MX_GPIO_Init();
MX_USART2_UART_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */
/* USER CODE END 2 */
/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */
         ⇒ i system_stm32l1xx.c
         ) 🗟 usart.c
     > Startup
                                                               82
                                                               83
84
85
   ⇒ Debug
                                                                     while (1)
     BP-LED-Interruption.ioc
                                                              86
87
88
                                                                     /* USER CODE END WHILE */
/* USER CODE BEGIN 3 */
      STM32L152RETX_FLASH.Id
      STM32L152RETX_RAM.ld
                                                              89
90
91 }
 LED
                                                                       * USER CODE END 3 */
                                                                                                                  🍦 🕫 🖫 🔐 🚅 = 🛝 💌 🖾 ▼ 🗂 🔻 🗎 Build Analyzer 🛎 Static S
                                                            ☼ Problems @ Tasks ☐ Console ☐ Properties
                                                            CDT Build Console [BP-LED-Interruption]
                                                                                                                                                              BP-LED-Interruption.e
                                                                                                                                                              List
                                                                                                                                                                       Call graph
                                                           21:07:19 Build Finished. 0 errors, 0 warnings. (took 4s.909ms)

✓ Hide dead code
```

Maintenant, ouvrez le fichier main.c et insérer entre les balises utilisateur début et fin 4 :

```
/* USER CODE BEGIN 4 */
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
{
          switch(GPIO Pin)
                     case B1 Pin: // GPIO PIN 13 is the Blue Button
                                HAL GPIO TogglePin(LD2 GPIO Port, LD2 Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO PIN 5
                     case GPIO PIN 8:
                                HAL GPIO TogglePin(LD2 GPIO Port, LD2 Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO PIN 5
                                break;
                     case GPIO PIN 9:
                                HAL GPIO TogglePin(LD2 GPIO Port, LD2 Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO PIN 5
/* USER CODE END 4 */
  > & Binaries
                                            134 /* USER CODE BEGIN 4 */
135=void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
  > @ Includes

✓ Ø Core

                                            136 {
                                                    switch(GPIO_Pin)
     > B Inc
     v ⊜ Src
                                            138
                                            139
140
                                                        case B1_Pin: // GPIO_PIN_13 is the Blue Button
HAL_GPIO_TogglePin(LD2_GPIO_Port, LD2_Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO_PIN_5
       ⇒ 🖻 gpio.c
       Main.c
                                            141
                                                           break:
                                            142
143
       > @ stm32l1xx_hal_msp.c
                                                        case GPIO_PIN_8:
                                                           HAL_GPIO_TogglePin(LD2_GPIO_Port, LD2_Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO_PIN_5
       > @ stm32l1xx_it.c
                                            144
145
                                                        break;
case GPIO_PIN_9
       > syscalls.c
      sysmem.c
                                            146
                                                            HAL_GPIO_TogglePin(LD2_GPIO_Port, LD2_Pin); // Green LED - GPIOA, GPIO_PIN_5
       > @ system_stm32l1xx.c
                                                            break;
       usart.c
                                            148
                                            149 }
150
     > Startup
  Drivers
                                            151 /* USER CODE END 4 */
  > 🗁 Debug
```

RE Compilation du projet « BP-LED-Interruption » : Onglet « Project » → « Build Project »

Vérifier si O Errors et 0 Warnings

## Programmation de la carte NUCLEO

La LED LD1 clignote alternativement vert et rouge pendant la programmation, puis se stabilise au rouge une fois la programmation terminée.

Un appui sur le bouton-poussoir RESET B2 de la carte Nucleo-L152RE initialise le programme.

#### Vérification sur la carte NUCLEO

Test sur la carte NUCLE-L152RE du respect du cahier des charges : Maintenant, si vous appuyez sur le bouton bleu ou que vous vous connectez à la masse PA8 ou PA9, la DEL verte change d'état.

#### Remarques sur la gestion des interruptions :

Maintenant, si vous regardez dans le fichier : **stm32f4xx\_it.c** vous devez voir les deux fonctions qui gèrent les interruptions externes, voir ci-dessous.

```
* @brief Cette fonction gère les interruptions de ligne EXTI [9:5].
void EXTI9_5_IRQHandler (void)
/* CODE UTILISATEUR DEBUT EXTI9 5 IROn 0 * /
/* USER CODE END EXTI9 5 IRQn 0 */
HAL GPIO EXTI IRQHandler (GPIO PIN 8); // Réinitialiser l'interruption PIN8
HAL GPIO EXTI IRQHandler (GPIO PIN 9); // Réinitialiser l'interruption PIN9
/ * CODE UTILISATEUR DEBUT EXTI9 5 IRQn 1 * /
/ * USER CODE END EXTI9 5 IRQn 1 * /
}
* @brief Cette fonction gère les interruptions de ligne EXTI [15:10].
void EXTI15_10_IRQHandler (void)
* CODE UTILISATEUR DEBUT EXTI15 10 IRQn 0 * /
/* USER CODE END EXTI15 10 IRQn 0 */
HAL GPIO EXTI IRQHandler (GPIO PIN 13); // Réinitialiser l'interruption PIN13 - Bouton bleu
/ * CODE UTILISATEUR DEBUT EXTI15 10 IRQn 1 * /
/ * USER CODE END EXTI15 10 IRQn 1 * /
}
```

Notez également dans le fichier **gpio.c**, dans la fonction : **void statique MX\_GPIO\_Init (void)** il y a initialisation d'interruption de GPIO et également l'initialisation de NVIC.

Voir ci-dessous.

```
/ ** Configurer les pins en tant que

* Analogique

* Contribution

* Sortie

* EVENT_OUT

* EXTI
```

```
void statique MX GPIO Init (void)
 GPIO InitTypeDef GPIO InitStruct;
 / * Activation de l'horloge des ports GPIO * /
   HAL RCC GPIOC CLK ENABLE ();
   HAL RCC GPIOH CLK ENABLE ();
   HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE ();
   HAL RCC GPIOB CLK ENABLE ();
 / * Configurer le niveau de sortie de la broche GPIO * /
 HAL_GPIO_WritePin (LD2_GPIO_Port, LD2_Pin, GPIO_PIN_RESET);
 / * Configurer la broche GPIO: B1 Pin - Bouton bleu * /
 GPIO InitStruct.Pin = B1 Pin;
 GPIO InitStruct.Mode = GPIO MODE IT FALLING;
 GPIO InitStruct.Pull = GPIO NOPULL;
 HAL GPIO Init (B1 GPIO Port, & GPIO InitStruct);
 / * Configurer la broche GPIO: LD2_Pin * /
 GPIO InitStruct.Pin = LD2_Pin;
 GPIO InitStruct.Mode = GPIO MODE OUTPUT PP;
 GPIO InitStruct.Pull = GPIO NOPULL;
 GPIO InitStruct.Speed = GPIO SPEED FREQ LOW;
 HAL GPIO Init (LD2 GPIO Port, & GPIO InitStruct);
 / * Configurer les broches GPIO: PA8 PA9 * /
 GPIO InitStruct.Pin = GPIO_PIN_8 | GPIO_PIN_9;
 GPIO InitStruct.Mode = GPIO_MODE_IT_FALLING;
 GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_PULLUP;
 HAL_GPIO_Init (GPIOA, & GPIO_InitStruct);
 / * EXTI interruption init * /
HAL_NVIC_SetPriority (EXTI9_5_IRQn, 0, 0);
HAL NVIC EnableIRQ (EXTI9 5 IRQn);
HAL NVIC SetPriority (EXTI15 10 IRQn, 0, 0);
HAL_NVIC_EnableIRQ (EXTI15_10_IRQn);
Maintenant, pour gérer l'interruption, nous utilisons le Callback (rappel).
Ouvrez le fichier : stm32f4xx hal gpio.c et recherchez (ctrl + f) le nom : weak
Voir ci-dessous.
Pour gérer l'interruption, nous utilisons le rappel nommé : HAL GPIO EXTI Callback (uint16 t
GPIO Pin)
```

